Formation

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Formation polyvalente en développement web full stack, UI/UX design, création graphique, audiovisuelle et communication

Université Marie & Louis Pasteur, Montbéliard - 2024-2027
Parcours Développement Web et Dispositifs Interactifs - 3ème année

Baccalauréat général

Mention très bien

Lycée Georges Colomb, Lure - 2024
Spécialités Sciences Économiques et Sociales et Mathématiques

Expérience

Stage développeur Godot

12 semaines à l'Espace Gantner, médiathèque liée au Département du Territoire de Belfort

Conception et développement d'une expérience ludique web à destination des enfants sur Godot

Réalisé en autonomie d'après des comptes rendus d'ateliers pédagogiques

Prise de vue 360° et réalisation d'une visite virtuelle d'exposition

Maintenance du parc informatique de la médiathèque

Contribution à Godot

Contributions au moteur C++ open source de Godot

2 contributions résolvant des bugs, adoptés dans les versions 4.7 et 4.8

Création et modification de plugins

Création d'un plugin de positionnements d'éléments inspiré des mises en page web. Modification d'un plugin de gestion du son pour l'adapté à des besoins précis

Bénévolat associatif

Membre du Conseil de Gestion de Projets

Au sein de 'Chroniques et Légendes' - 2025-aujourd'hui

Organisation et animation de camps de vacances pour jeunes de 11 à 17 ans

Participation, communication et assistance durant des prestations et festivals

Les Médiévales Fantastiques, Filain - 2023
A LUR'WEEN, Lure - 2024-2026

Compétences

Logiciels et Frameworks

Godot, Unreal Engine, VSCode, Git, NodeJS, Astro, React, Figma, Tailwind, PocketBase, Sqlite

Langages

GDscript, HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, SQL

Paolo Vincent

Web & Game développeur

20 ans

06 41 32 62 35

paolo.vincent.pro@gmail.com

Langues parlées

Français — Langue maternelle

Anglais — C1 - Niveau courant

Qualités

Curiosité
Découvrir et expérimenter de nouvelles possibilités

Créativité
Imaginer des systèmes et créer des univers

Autonomie
Gérer mon travail et apprendre en autodidacte

Centres d'intérêts

Modélisme
Montage et peinture de figurines miniatures

Développement
Développement web, mobile et game dev

Jeu vidéo
RPG en tout genre et jeux compétitifs

Jeu de rôle
Jeu de rôle sur table comme Donjons & Dragons

